

Création du dialogue 1

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Création de l'histoire, création des personnages. Grèce antique, connaissance de la bataille des Thermopyles
Objectifs d'apprentissage	Apprendre à créer un dialogue dans un jeu vidéo
Matières	Histoire, écriture
Âge recommandé	10 - 14
Matériel nécessaire	Scènes de dialogue tirées de jeux vidéo, grandes feuilles, marqueurs et stylo pour écrire les dialogues ou accès à des ordinateurs
Durée de la séquence	1h30
Activité individuelle ou collective	Activité collective
Production attendue	Création d'un dialogue
Compétences développées	Littératie numérique, créativité, coopération et travail d'équipe
Activités de prolongement / différenciation	Séquences pédagogiques sur la création du graphisme, de l'animation, du son et du jeu vidéo.
Conseils pour une séquence plus courte	Vous pouvez leur montrer une courte vidéo sur la bataille des Thermopyles et la vie dans la Grèce antique. Vous pouvez également les aider à créer la structure d'un dialogue sur lequel ils pourront construire l'action.

Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence

La plupart des vidéos contenant des dialogues de jeux vidéo peuvent être en anglais. Assurez-vous donc que les élèves comprennent parfaitement le dialogue et sa structure.

Étape par étape : comment mettre en pratique la séquence

Le dialogue est une partie importante d'un jeu vidéo, il donne vie aux personnages et permet au joueur d'interagir avec les paramètres du jeu. Nous prendrons l'exemple du domaine de l'histoire en créant un jeu vidéo sur la bataille des Thermopyles.

- **Étape 1 : Introduction au dialogue de jeu vidéo (15 minutes)**

Lancez une discussion en classe sur les jeux vidéo et le dialogue. Vous pouvez utiliser les questions suivantes :

- Quel rôle joue le dialogue dans un jeu vidéo ?
- Selon vous, quel est le meilleur dialogue de jeu vidéo auquel vous avez joué jusqu'à présent ?
- Selon vous, quels sont les éléments les plus importants dans un dialogue de jeu vidéo ?
- Comment pensez-vous que le dialogue est créé dans un jeu vidéo ?



- **Étape 2 : Exemple de dialogues dans un jeu vidéo (30 minutes)**

Après la discussion, les élèves peuvent s'exercer aux dialogues de jeux vidéo. Vous trouverez ici différents scénarios de jeux vidéo : https://game-scripts.fandom.com/wiki/Category:Full_Scripts

Vous pouvez soit sélectionner à l'avance différentes parties des dialogues que vous avez choisi, soit les élèves peuvent choisir eux-mêmes les dialogues qu'ils souhaitent représenter. Formez des petits groupes et donnez à chaque groupe 10 minutes pour se familiariser avec le dialogue et les personnages. Demandez ensuite à chaque groupe de se répartir les personnages puis de présenter le dialogue choisi devant toute la classe. Après la présentation de chaque groupe, organisez un petit débriefing en leur demandant ce qu'ils ont ressenti et s'ils auraient changé quelque chose dans les dialogues, etc.

- **Étape 3 : Création de dialogues : La bataille des Thermopyles (40 minutes)**

Expliquez aux élèves qu'ils vont créer des dialogues de jeux vidéo pour illustrer la bataille des Thermopyles. Commencez par revoir avec vos élèves le sujet : le contexte de la bataille, les forces en présence, les chefs, les causes, etc.

Répartissez les élèves en groupes et donnez-leur la tâche d'imaginer la bataille et les dialogues possibles entre les deux armées impliquées et au sein de chaque armée. En supposant que dans la séquence « Création de personnages », ils ont déjà créé leurs personnages pour la bataille (par exemple, Léonidas, Xerxès I, Ephialtès), dans cette étape du jeu vidéo, les élèves donneront vie à leurs personnages et créeront des dialogues entre ces derniers. Donnez à chaque équipe le temps de créer ses dialogues (minimum 20 lignes).

- **Étape 4 : Présentation des dialogues (15 minutes)**

Chaque groupe présentera ses dialogues devant toute la classe, permettant ainsi aux autres élèves d'exprimer leurs opinions, de poser des questions sur différents aspects, etc.

Pour travailler sur l'écriture des dialogues, vous pouvez utiliser par exemple Twinery (<https://twinery.org/>). Voici un lien pour voir un exemple de jeu de texte interactif créé avec Twine lors des ateliers de création du projet avec les élèves :

<https://www.gaming4skills.eu/workshopgames>

Bibliographie :

https://game-scripts.fandom.com/wiki/Category:Full_Scripts

